

Attività 3 Creare e-book didattici multimediali (Epub)

L'e-book distingue il contenuto (file) dal dispositivo utilizzato per fruirlo. Oltre a ciò, la tecnologia digitale consente di esplorare forme espressive del tutto inedite rispetto alla carta.

Il formato EPUB, meglio di altri, consente di applicare queste peculiarità ad un e-book e di svilupparlo in modo semplice ed immediato tramite uno degli strumenti autore disponibili sul mercato, quale, ad esempio, EPUB Editor, un tool online particolarmente utilizzato in contesto scolastico e didattico

La molteplicità di device su cui leggere gli e-book, ha di fatto potenziato le possibilità di inserirvi numerosi contenuti gestibili da un'unica pagina.

Va detto inoltre, che è possibile definire per l'e-book un layout *reflowable*, che consente la ri-disposizione del contenuto in modo adattativo alla risoluzione dello schermo su cui sta il testo girando. L'utente è libero di aumentare la dimensione del carattere, e può persino scegliere un carattere del tutto diverso (molto comodo, ad esempio, per le persone con difficoltà di lettura), così come cambiare la combinazione dei colori per aumentare il contrasto e la leggibilità, senza far perdere efficacia al contenuto.

Ad oggi, il formato tecnico che meglio di altri consente di soddisfare questi requisiti è l'EPUB, definito dal consorzio internazionale IDPF e che nell'ultima stesura (EPUB3) include contenuti multimediali ed interattivi. Questi ultimi sono particolarmente interessanti e utili per rappresentare in particolare contenuti e funzioni didattiche.

L'ambito didattico pone esigenze di contenuto e funzioni che vanno al di là della semplice narrazione. In questo caso è possibile avvalersi di contenuti audio e video, così come di funzionalità interattive per la realizzazione ad esempio di quiz di verifica.